



AKARI DEV · THE CLOSED SECTOR

Пользовательское соглашение и лицензионный договор

Условия использования сайта и компьютерной игры The Closed Sector

Редакция от 2 сентября 2026 г. · версия 2026-09-02

1. Общие положения

- Настоящее соглашение является предложением Индивидуальный предприниматель Каримов Ахат Рашидович (далее — «Правообладатель») заключить смешанный договор об использовании сайта <https://theclosedsector.com/>, компьютерной игры The Closed Sector и связанных сервисов. Для программы для ЭВМ предоставляется простая (неисключительная) лицензия; к отдельным функциям могут применяться нормы о возмездном или безвозмездном оказании услуг.
- Пользователь принимает Соглашение путем отдельной активной отметки при регистрации либо продолжения использования ранее созданной учетной записи после уведомления о новой редакции. Отметка не должна быть установлена заранее. Факт принятия фиксируется в журнале с версией документа, датой, временем, идентификатором учетной записи и техническими данными сессии.
- Согласие на обработку персональных данных, согласие на рекламу и выбор необязательных cookie оформляются отдельно. Они не считаются предоставленными только вследствие принятия настоящего Соглашения.
- Соглашение применяется постольку, поскольку его положения не противоречат обязательным нормам законодательства Российской Федерации. Условия, которые не могут ограничивать права потребителя, толкуются в пределах, допускаемых законом.

6. Термины

- Игра — компьютерная онлайн-игра The Closed Sector, ее веб-интерфейс, программный код, базы данных, графика, тексты, музыка, игровой мир и обновления.
- Сервис — сайт, Игра, учетная запись, внутриигровая почта, чат, рынок, организации, поддержка и иные связанные функции.
- Учетная запись — совокупность данных и прав доступа, позволяющих идентифицировать пользователя в Сервисе.

10. Цифровые объекты — игровые предметы, косметика, внутриигровые валюты, бонусы, доступы и иные записи в базе данных, используемые только внутри Сервиса.
11. Castovsk Points (CP) — непередаваемые условные цифровые единицы, используемые в предусмотренных Игрой целях и не являющиеся деньгами, электронными денежными средствами, ценной бумагой или цифровой валютой.
12. «Сектор+» — срочный дополнительный доступ к перечисленным в карточке продукта возможностям без автоматического продления.
13. Правила — отдельные Правила игры и модерации, являющиеся частью договорной модели Сервиса.
14. Карточка продукта — отображаемое до оплаты описание состава, срока, цены и иных существенных свойств конкретного набора, издания, CP или «Сектор+».
15. Пользовательский контент — тексты и сообщения, которые пользователь передает через чат, личные сообщения, описание профиля или другие поля Сервиса.

16. Возраст и дееспособность

17. Сервис предназначен только для лиц, достигших 18 лет. Регистрация, использование Игры и покупка платных продуктов несовершеннолетними не допускаются.
18. При регистрации пользователь подтверждает достижение 18 лет и наличие необходимой дееспособности. Правообладатель вправе запросить соразмерное подтверждение возраста, если имеются разумные основания сомневаться в достоверности заявления, не собирая избыточные данные.
19. Если Правообладатель установит, что учетная запись создана несовершеннолетним, доступ может быть ограничен, а данные — удалены или сохранены только в объеме и на срок, необходимых по закону и для урегулирования платежей.

20. Регистрация и безопасность учетной записи

21. Пользователь указывает действующий email и достоверные сведения в обязательных полях. Имя профиля и город могут быть псевдонимом и приблизительным местоположением, если интерфейс прямо не требует иного.
22. Пароль должен сохраняться пользователем в тайне. Правообладатель хранит не открытый пароль, а его криптографическое представление и не запрашивает пароль по email или в сообщениях.
23. Передача, продажа, аренда учетной записи или предоставление к ней доступа третьему лицу запрещены. Создание и использование нескольких учетных записей допускается только при наличии прямого разрешения в интерфейсе или письменного согласия поддержки.
24. Пользователь обязан без неоправданной задержки сообщить о компрометации аккаунта на адрес поддержки. До получения сообщения действия считаются совершенными пользователем в той мере, в какой это допускается законом и подтверждается журналами безопасности.

25. Правообладатель вправе вводить подтверждение email, ограничения сессий и иные соразмерные меры защиты. Пользователь не должен обходить такие меры.

26. Лицензия и права на Сервис

27. На срок действия учетной записи Правообладатель предоставляет пользователю простую, отзывную в предусмотренных Соглашением случаях, непередаваемую лицензию на личное некоммерческое использование Сервиса через поддерживаемый интерфейс на территории, где доступ не запрещен законом.
28. Лицензия не включает право воспроизводить и распространять Игру вне технически необходимого использования, извлекать базы данных, предоставлять доступ за плату, изменять клиент или сервер, декомпилировать и обходить защиту, кроме прямо допускаемых законом случаев.
29. Исключительные права на Игру, название, дизайн, программный код, графику, тексты, игровой мир и базы данных принадлежат Правообладателю или соответствующим лицензиарам. Коммерческое обозначение Akari Dev не означает создание отдельного юридического лица.

30. Развитие Игры, доступность и технические работы

31. Игра развивается и может получать обновления, исправления, новые механики, сезонные события и изменения баланса. Правообладатель вправе изменять бесплатный контент и параметры игрового мира, если это не лишает пользователя оплаченного продукта его существенного назначения без предусмотренного законом решения.
32. Для технических работ, защиты от атак, исправления уязвимостей или выполнения требований закона доступ может быть временно ограничен. По возможности информация о плановых работах публикуется заранее.
33. Непрерывная и безошибочная работа не гарантируется, поскольку она зависит в том числе от сети, оборудования и третьих лиц. Это не исключает ответственность Правообладателя за нарушение обязательных требований закона и принятых обязательств.
34. Правообладатель вправе прекратить отдельную функцию или весь Сервис. В отношении оплаченного и неиспользованного доступа применяются Публичная оферта, политика возвратов и обязательные нормы закона.

35. Цифровые объекты и игровая экономика

36. Цифровые объекты существуют как функциональные записи в базе данных и предоставляют ограниченную возможность использования внутри Игры. Они не удостоверяют право собственности на вещь и не гарантируют реальную стоимость.

37. СР не передаются между пользователями, не выводятся, не обмениваются на деньги и не принимаются Правообладателем как средство платежа вне предусмотренных Игрой операций.
38. Внутриигровые предметы и валюты могут быть получены в результате игрового процесса, законной торговли через встроенный рынок или покупки по Публичной оферте. Внеигровая продажа аккаунтов и цифровых объектов за реальные деньги запрещена.
39. Для восстановления целостности экономики Правообладатель вправе отменять ошибочные операции, выполнять точечный или системный откат, списывать дублированные либо полученные через ошибку, уязвимость, бота, мошенничество или отмененный платеж цифровые объекты. Основание и объем меры фиксируются в журналах.
40. Добросовестный пользователь, который обнаружил ошибку, прекратил ее использование и своевременно сообщил в поддержку, не считается нарушителем только вследствие единичного непреднамеренного результата. Ошибочно полученные ценности при этом могут быть скорректированы.

41. Общение и пользовательский контент

42. Пользователь сохраняет права на созданный им контент. Для его отображения, доставки, хранения, резервного копирования и модерации пользователь предоставляет Правообладателю безвозмездную простую лицензию на срок размещения и технического хранения, только в объеме, необходимом для работы и защиты Сервиса.
43. Лицензия не означает отказ от права авторства, права на имя или иных неотчуждаемых личных неимущественных прав.
44. Пользователь гарантирует, что вправе передавать контент и что он не нарушает закон, права третьих лиц, тайну переписки, честь, достоинство, неприкосновенность частной жизни и запреты Правил.
45. Личные сообщения не публикуются для неопределенного круга лиц, но могут автоматически обрабатываться и в необходимых случаях просматриваться уполномоченными лицами для доставки, поддержки, безопасности, расследования жалоб и исполнения закона в соответствии с Политикой обработки персональных данных.
46. Пользователь не вправе считать игровой чат или личные сообщения каналом для передачи секретов, платежных реквизитов, документов или чувствительных персональных данных.

47. Push-уведомления

48. По отдельному запросу пользователя Сервис может направлять push-уведомления через инфраструктуру браузера или операционной системы. К сервисным push-уведомлениям относятся сообщения о входе и безопасности, доставке покупки, личных сообщениях, игровых заданиях и событиях, технических работах и изменениях договора.

- 49. Пользователь управляет разрешением на push-уведомления в интерфейсе Сервиса, браузера или операционной системы. Отключение push не прекращает учетную запись, но пользователь может не получить необязательное оперативное сообщение.
- 50. Push с рекламой, включая сообщения об акциях, скидках, наборах, изданиях, СР и «Сектор+», направляются только при наличии отдельного добровольного предварительного согласия на рекламные push-уведомления. Разрешение браузера или операционной системы само по себе таким согласием не является.
- 51. Текст push сводится к необходимому минимуму. На экране блокировки не должны без необходимости отображаться содержание личного сообщения, платежные сведения или иные данные, раскрытие которых может причинить вред пользователю.

52. Запрещенные действия

- 53. использование багов, дюпов, рассинхронизаций и иных ошибок для получения преимущества или ценностей;
- 54. боты, макросы, автоматические клиенты, вмешательство в запросы, подмена данных и обход ограничений;
- 55. внеигровая торговля аккаунтами, валютой и предметами, мошенничество и возврат платежа после получения продукта без законного основания;
- 56. угрозы, травля, дискриминация, спам, выдача себя за администрацию, распространение вредоносных ссылок;
- 57. раскрытие чужих персональных данных, нарушение интеллектуальных прав и распространение запрещенной информации;
- 58. создание помех работе Сервиса, нагрузочные атаки, сканирование уязвимостей без письменного разрешения;
- 59. Подробные составы нарушений, критерии мер и порядок обжалования установлены Правилами игры и модерации.

60. Модерация, ограничения и доказательства

- 61. В зависимости от тяжести, повторности, последствий и намерения могут применяться предупреждение, удаление контента, ограничение чата или рынка, временная блокировка, корректировка цифровых объектов либо прекращение доступа.
- 62. При непосредственной угрозе безопасности, сохранности доказательств, другим пользователям или игровой экономике мера может быть применена без предварительного уведомления. После стабилизации пользователю сообщается основание в объеме, не раскрывающем методы защиты и чужие данные.
- 63. Решения основываются на журналах операций, переписке, данных авторизации, платежных событиях, обращениях и иных относимых доказательствах. Автоматический сигнал не должен быть единственным основанием постоянной блокировки без проверки, если проверка технически и юридически возможна.

64. Обжалование направляется на юридический email в течение 30 календарных дней после уведомления. Пропуск срока не лишает пользователя обязательных прав, но может затруднить сохранение технических данных.

65. Платные продукты

66. Наборы, издания, СР, предметы и «Сектор+» приобретаются по Публичной оферте Akari Dev. До оплаты пользователь видит карточку продукта, цену, срок и состав.
67. «Сектор+» предоставляется на выбранный фиксированный срок от 30 дней до одного года и не продлевается автоматически. Новый срок возникает только после нового самостоятельного заказа и оплаты.
68. Платеж и получение продукта не создают права собственности на программный код или отдельные игровые записи и не делают пользователя инвестором, участником либо кредитором Правообладателя.

69. Прекращение использования и удаление аккаунта

70. Пользователь может прекратить использование Сервиса и запросить удаление учетной записи через поддержку. До исполнения запроса может потребоваться подтверждение контроля над email или иная соразмерная проверка.
71. Удаление учетной записи необратимо после завершения технического периода и может привести к утрате игрового прогресса и цифровых объектов. Данные, которые должны сохраняться по закону либо необходимы для спора, платежа, защиты прав или предотвращения повторного нарушения, хранятся отдельно в ограниченном объеме.
72. Само удаление аккаунта не прекращает обязательства по ранее допущенному нарушению и не влечет автоматического возврата за надлежащим образом доставленные и использованные продукты.

73. Ответственность

74. Каждая сторона отвечает за доказанные нарушения и причиненные ими убытки в соответствии с законом. Пользователь возмещает документально подтвержденные потери Правообладателя только при наличии предусмотренных законом оснований, причинной связи и вины, когда она требуется.
75. Правообладатель не отвечает за недоступность, вызванную оборудованием или связью пользователя, действиями независимого провайдера, законной блокировкой аккаунта, непреодолимой силой либо нарушением пользователем инструкций, если Правообладатель действовал разумно и добросовестно.
76. Никакое положение не исключает ответственность за умышленное нарушение, вред жизни или здоровью, нарушение обязательных прав потребителя, незаконную обработку персональных данных либо иные случаи, в которых ограничение запрещено.

77. Если закон допускает ограничение договорной ответственности, оно применяется только к предвидимым прямым потерям и не распространяется на прямо гарантированные законом требования.

78.Изменение документов

79. Правообладатель может изменить Соглашение из-за развития Сервиса, закона, мер безопасности или бизнес-модели. Новая редакция публикуется с датой и версией.

80. О существенных изменениях, ухудшающих положение пользователя, сообщается в интерфейсе или по email не менее чем за 10 календарных дней, кроме срочных изменений по закону или безопасности. Продолжение использования после даты вступления означает принятие новой редакции; пользователь может прекратить использование до этой даты.

81. Условия конкретной оплаченной покупки определяются редакцией Публичной оферты и карточкой продукта на момент оплаты, если последующее изменение не улучшает положение пользователя или не обязательно по закону.

82.Применимое право и споры

83. Применяется право Российской Федерации. До суда стороны стремятся обменяться претензией и необходимыми сведениями через юридический email.

84. Претензия должна позволять идентифицировать аккаунт или заказ, описывать требование и содержать способ связи. Непредоставление избыточных данных не является основанием отказа; Правообладатель вправе запросить только необходимые сведения.

85. Ответ направляется в установленный законом срок, а когда специальный срок отсутствует — в течение 10 календарных дней. Потребитель вправе обратиться в суд по правилам подсудности, предоставленным законодательством о защите прав потребителей.

86. Недействительность отдельного положения не влечет недействительности остальных положений, если договор может действовать без него.

87.Реквизиты и контакты

Сведения	Значение
Правообладатель / продавец	Индивидуальный предприниматель Каримов Ахат Рашидович
Обозначение / регистрация	Akari Dev · дата регистрации: 02.09.2026
Регистрационные номера	ОГРНИП 326774600629199 · ИНН 773392525206
Регистрирующий орган	Межрайонная инспекция Федеральной налоговой службы № 46 по г. Москве
Адрес для корреспонденции	125367, г. Москва, Врачебный проезд, д. 2
Email / сайт	me@akaridev.pro · https://theclosedsector.com/